

以斯拉記 (五) : 第二聖殿

日期：2025 年 10 月 11 及 12 日

經文：以斯拉記第六章

A.破冰時段 WELCOME (15 分鐘)

遊戲《建成聖殿》

材料：遊戲咭 (如 UNO) 及萬字夾

遊戲玩法：

1. 將全組人平均分成兩組，並分發給每小組一盒遊戲咭及一盒萬字夾。
2. 限時 10 分鐘，每組要盡量將材料建成一座建築物，看看哪一組能建得最高。

B.同心敬拜 WORSHIP (10 分鐘)

《願萬民稱謝祢》

願神憐憫我們 賜福與我們 用臉光照我們
願神憐憫我們 賜福與我們 用臉光照我們

好叫世界得知祢的道路 萬國得知祢的救恩
神啊 願列邦稱謝祢 願萬民都稱謝祢

因祢必按公正審判萬民 引導世上萬國萬民
神啊 願列邦稱謝祢 願萬民稱謝祢

Welcome 帶組指引

這遊戲不單作為開組熱身之用，當中也讓組員體會到：當大家對準焦點「建設」時，是會有意想不到的效果。

Worship 帶組指引

1. 先聆聽感受歌詞內容。
2. 配合本週講道內容，以唱詩作為萬民代求的禱告。
3. 由組長作總結祈禱。



(版權屬「基恩敬拜音樂事工」所有 <https://www.youtube.com/watch?v=nnr5BY1vCew>)

C.彼此建立 WORD (45 分鐘)

信息大綱：

引言：第一循環的成果

以斯拉記第六章講述所羅巴伯帶領第一批歸回的猶太人完成建殿的工程。

一、第二聖殿的建成 (該六 1-15 節)

哈該先知勸勉那些失去方向的猶太人 (該一 4-6)，使他們走出有天花板的房屋 (安逸) 和總不滿足的生活 (失焦)，最終猶太人只用了 4 年時間便把停工 16 年的聖殿完成。

二、第二聖殿的啟動 (該六 16-23 節)

在亞蘭文中，「獻殿」即是「啟動」。聖殿修成後，猶太人隨即便要啟動聖殿的功能，而要啟動的便是「萬國禱告的殿」(賽五十六 7、可十一 15-17)。這裡強調，敬拜不應封閉，而是要面向世界、關心社會，成為萬民的祝福。

討論問題：

1. 在日常生活中，您有哪些不被滿足的追求 (如工作、消費或人際關係等)，您希望跳出這了無意義的循環嗎？為甚麼？
2. 您曾否在困難中經歷神的帶領？這經歷為您的信仰生命帶來甚麼改變？
3. 請分享一個具體的行動或方式，讓教會的敬拜能面向世界，關心社會，成為「萬國禱告的殿」。

Word 帶組指引

討論問題 1. 讓組員探討個人生活中虛空的追求，反思物質與關係的無常。

討論問題 2. 透過彼此分享，見證信仰的真實性，促進靈性成長與轉變。

討論問題 3. 引導組員推行實踐關懷社會的行動，成為萬民的祝福。

D.異象分享 WORK (15 分鐘)

1. 按「討論問題 1」的分享彼此代禱。
2. 按「討論問題 3」的分享，各組自發實踐關懷社會的行動。

Work 帶組指引

以上述行動回應今天所聽的道。